

CARACTERÍSTICAS DE QUICK3DPLAN 11/DS

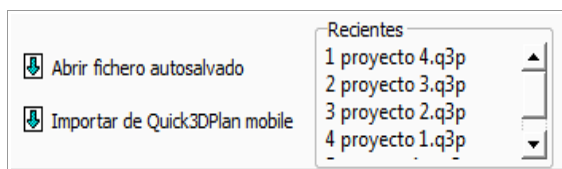
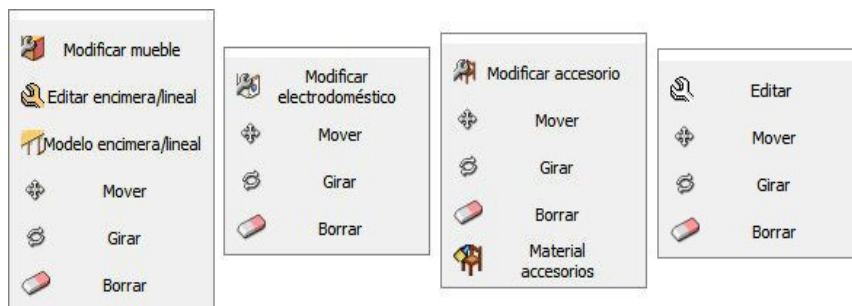
1.- Principales características de Quick3DPlan

Quick3DPlan® es un programa de diseño de cocinas, que destaca por su facilidad de uso y el poco tiempo necesario para realizar los diseños.

Solapas: Quick3DPlan® incluye un entorno de trabajo actualizado con solapas que agrupan las opciones disponibles, reduciendo el número de clics (pulsaciones del ratón).

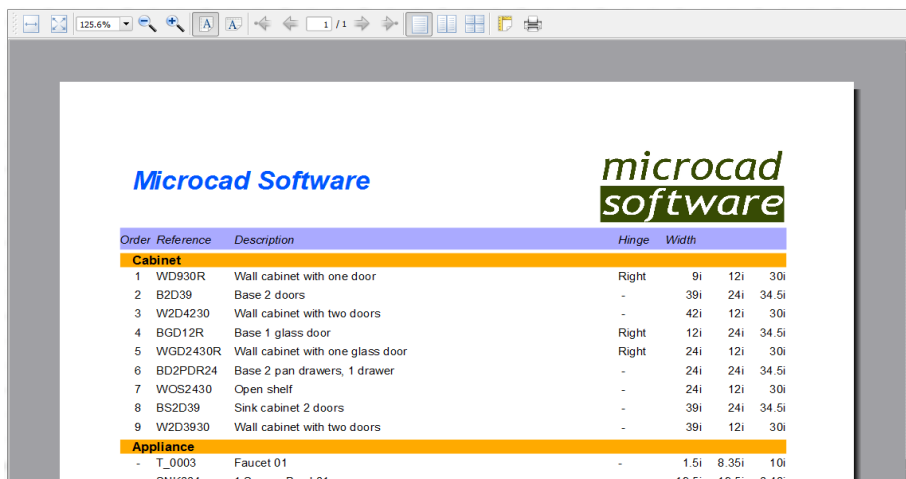


Menú contextual al pulsar con el botón derecho del ratón sobre muebles, electrodomésticos, accesorios y armarios para editar, borrar, mover el objeto seleccionado:



Ficheros: Acceso con un solo clic a los últimos proyectos abiertos y a la copia de seguridad que realiza Quick3DPlan® automáticamente por si el programa se cerrara de manera inesperada (autosalvado).

Impresión: Quick3DPlan® incluye una "Vista previa de impresión" para las imágenes y los listados de elementos. Es posible introducir el nombre de su compañía, su logo y un texto para el pie de página.



El programa se actualiza automáticamente cada vez que se inicia, de forma que el usuario siempre tendrá la última versión disponible sin tener que hacer nada (**Es necesario tener conexión a Internet en el ordenador donde está ejecutando Quick3DPlan® para poder actualizar el programa*):

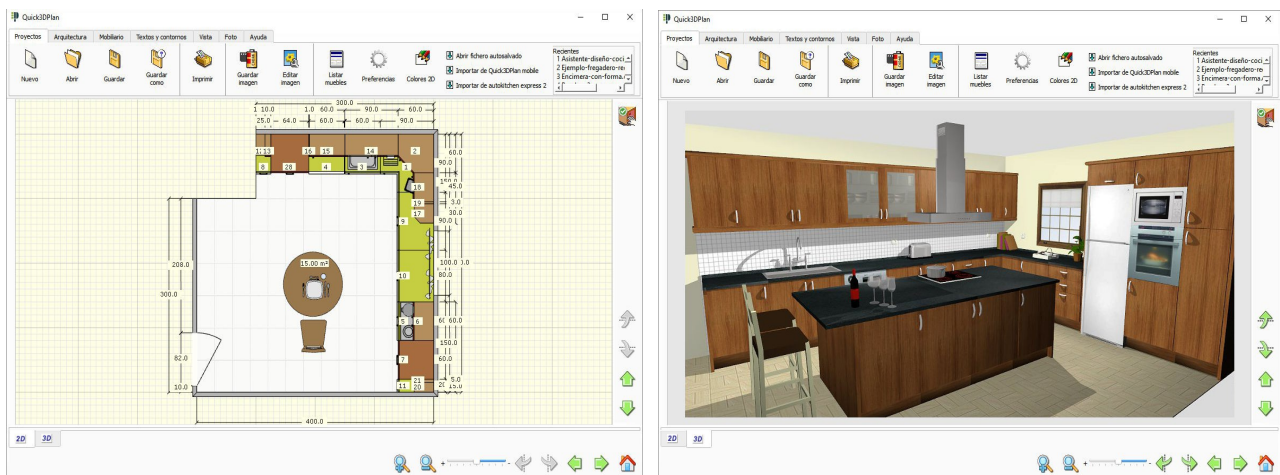


Deshacer: Posibilidad de deshacer algunas ordenes usando la combinación de teclas "**CONTROL + Z**".

autokitchen Express 2: Se pueden abrir los proyectos realizados en su iPad con [autokitchen® express 2](#) en un iPad o iPhone para completar el diseño en su ordenador.



2D Quick3DPlan® dispone de dos modos de visualización: 2D o 3D y se puede pasar de uno a otro simplemente pulsando un botón. De este modo se pueden generar para un mismo proyecto, planos de planta en 2D en colores o con líneas y dimensiones automáticas, o imágenes 3D con texturas y luces. Se pueden diseñar en cualquiera de estas dos pantallas indistintamente.



 Conseguir la perspectiva deseada es muy sencillo, ya que la cocina se puede girar hacia los lados o arriba y abajo moviendo ratón. Las vistas se pueden guardar para ser utilizadas en otro momento.

 Quick3DPlan® dispone de habitaciones con formas predefinidas que se pueden adaptar a las medidas deseadas. Si la habitación tiene una forma complicada, se puede trazar pared a pared controlando la longitud y el ángulo de cada tramo. También se pueden insertar pilares, paredes interiores, puertas y ventanas ajustables a cualquier medida controlando su posición exacta en la pared.



Más de 400 materiales para las paredes y el suelo, incluyendo pintura, azulejos, mármol, papel pintado, ladrillos, parquet...



Quick3DPlan® incluye un extenso catálogo universal de muebles de cocina con más de 3000 referencias de muebles, 20 modelos de puertas y 12 tiradores (aparte de gola).



Las medidas de los muebles se pueden modificar indistintamente antes o después de ser insertados en un diseño. También se puede elegir el modelo de puerta o tirador para un mueble específico. Además se puede configurar para los muebles altos si llevan cornisa y portaluz, y para los bajos encimera, rodapié y copete.



Hay disponibles más de 600 acabados para puertas y cascos entre maderas, postformados y colores lisos, y para encimeras que incluyen mármoles, granitos, piedra artificial, maderas y colores.



Quick3DPlan® incluye fregaderos, grifos, frigoríficos, campanas extractoras, lavadoras, lavavajillas, hornos y microondas ajustables en medidas en el momento de la inserción.

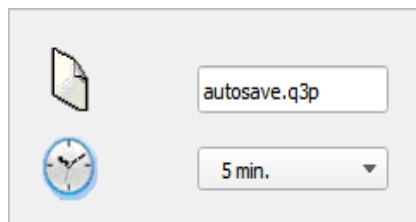


Una vez realizado el diseño, puede generar un listado que incluye la referencia de los muebles, su descripción y sus medidas. Este listado puede ser abierto directamente en Excel®. Opcionalmente, comprando el programa Estimate, podrá generar sus presupuestos automáticamente a partir de los diseños de Quick3DPlan®, controlando descuentos, margen de beneficio, etc...

2.- Copia de seguridad del proyecto, idioma y unidades

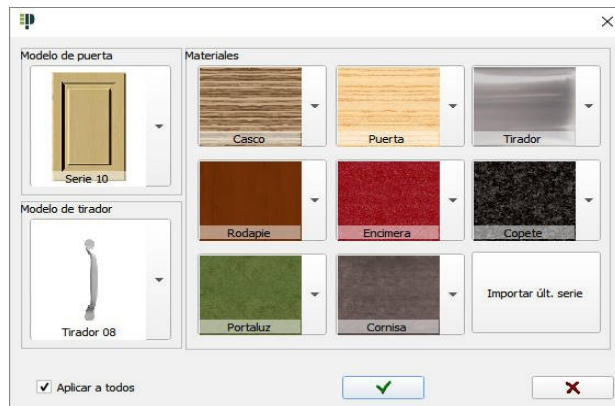
Las preferencias de usuario están disponibles desde el propio programa, de manera que podemos cambiar el idioma de los comandos y del catálogo europeo de inglés a español y viceversa sin salir Quick3DPlan®. También podemos elegir las unidades de diseño entre milímetros, centímetros y pulgadas. En caso de elegir pulgadas, el catálogo disponible pasa a ser un catálogo de muebles americanos sin marco.

Función de guardado automático que hace copia de seguridad del dibujo. El tiempo de "autosavado" para realizar una copia de seguridad del proyecto mientras estamos trabajando en él, también se puede configurar desde Quick3DPlan®, así como el nombre del fichero. En caso de cierre inesperado del programa, podemos acceder a la copia de seguridad seleccionando el comando "Abrir autosavado".

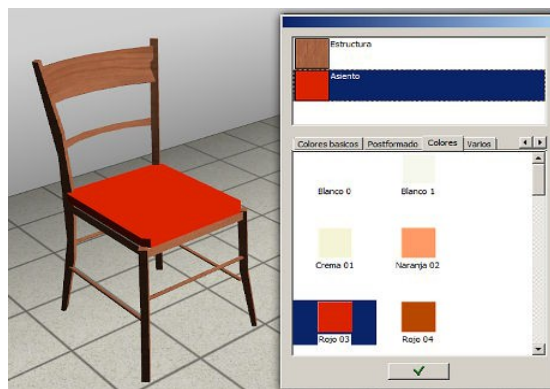


3.- Materiales

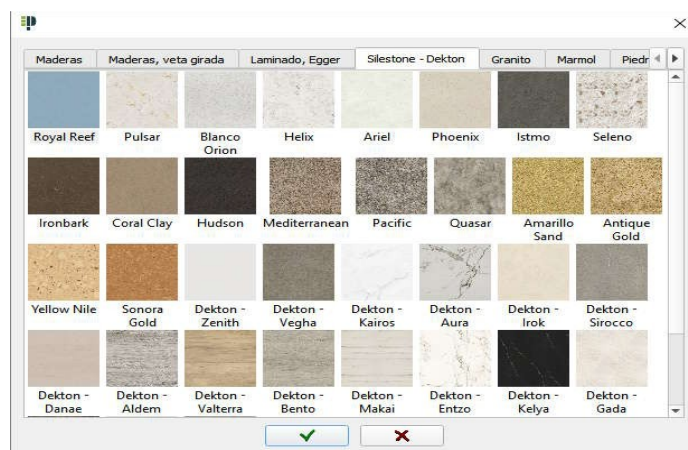
El cuadro de selección de materiales que permite seleccionar: modelo y material de puerta, modelo y material de tirador, material de casco, rodapié, cornisa, portaluz, encimera y copete. Estos cambios se pueden para todos los muebles de la cocina o para uno solo.



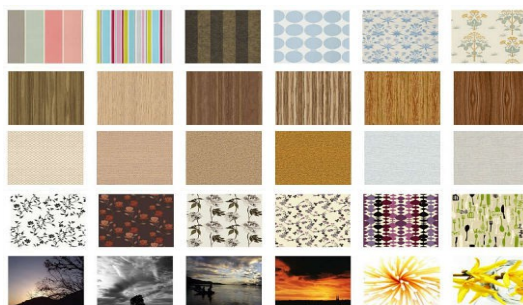
Se puede cambiar el material de las diferentes partes de los accesorios una vez insertados en la cocina (mesas, sillas, estantes, paneles, botellas, plantas...).



Más de 400 materiales disponibles: colores, maderas horizontal y vertical, postformados (formica), Silestone, Dekton, Egger...



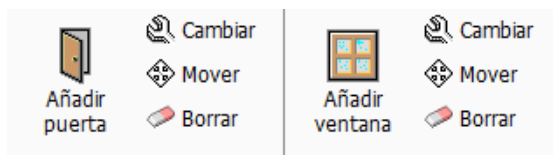
Materiales decorativos como papel, cuadros, etc...



4.- Arquitectura

Botones de edición de arquitectura para:

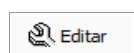
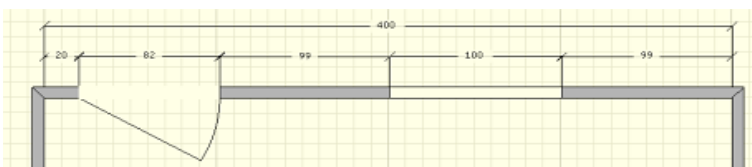
- Mover puerta/ventana de arquitectura.
- Cambiar modelo de puerta/ventana de arquitectura.



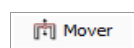
Cuando se van dibujando las paredes, se muestra el grosor de la pared en lugar de ver solamente la línea interior de la misma.

Además de poder colocar una puerta o ventana con el ratón, también se puede definir su posición tecleando la distancia desde la esquina de la pared.

Los planos muestran las cotas con la posición de puertas y ventanas en la pared.



Editar pared: Una vez dibujadas las paredes y los tabiques interiores, podrá cambiar su altura y espesor.

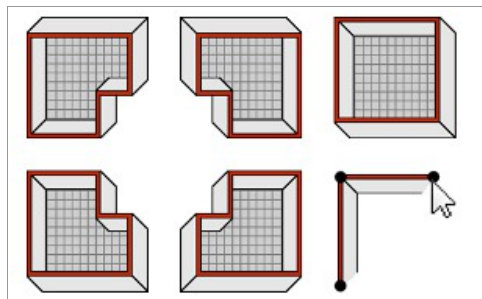
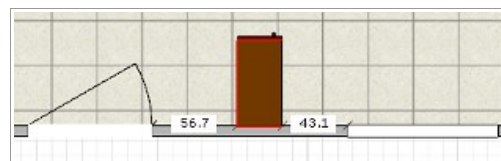


Mover pared: También podrá mover las paredes exteriores de la habitación para modificar sus medidas.

Centrar puerta y ventana: Opción disponible en los cuadros de diálogo de inserción de puertas y ventanas. Al seleccionar esta opción podrá colocar una puerta o ventana centrada en una pared, sin necesidad de conocer su distancia a las esquinas.



Interferencias con puertas y ventanas: Al desplazar un mueble, electrodoméstico o accesorio, durante su inserción o al moverlo, se detecta si existe colisión con puertas y ventanas. Además, en pantalla se muestra la distancia libre mientras se mueve con el ratón.



Dibujar habitación: Cuadro de diálogo para seleccionar la forma de la habitación. En caso de no utilizar ninguna forma predefinida pulsaremos sobre el icono de abajo a la derecha, en el que aparece un par de paredes y el puntero del ratón.



Mover pilar: Una vez colocados, los pilares se pueden mover tecleando la distancia deseada.

Paredes internas o tabiques de varios tramos, con control de la longitud de los tramos, y de su posición sobre las paredes externas. Sobre ellos se pueden insertar puertas o ventanas.

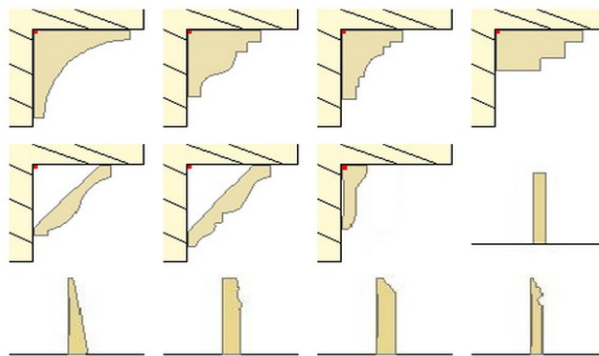


Huecos rectangulares para tabiques y paredes exteriores.

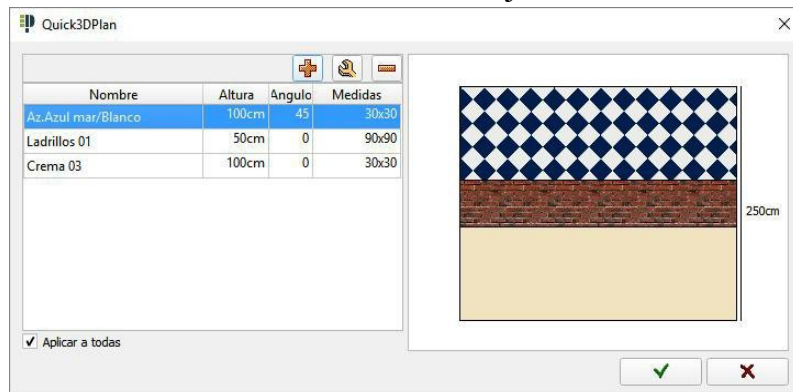
Comando para ocultar un tramo de pared. De este modo se pueden diseñar cocinas abiertas, ya que una vez dibujada la habitación, podemos eliminar del plano de planta y de las vistas 3D los tramos de pared que no deseemos ver.



Comando para colocar cornisa y/o rodapié en las paredes automáticamente. Una vez colocadas, se puede cambiar el material de las molduras desde un botón específico en la solapa Foto.



Posibilidad de aplicar combinaciones de materiales en franjas horizontales sobre las paredes.



Al insertar puerta y ventana de arquitectura se abre una barra de iconos que permite cambiar la esquina de referencia para poder definir la distancia desde cualquiera de las dos esquinas de la pared.

Puertas de paso de una y de dos hojas, puertas correderas de terraza, modelos de ventanas con varias hojas....

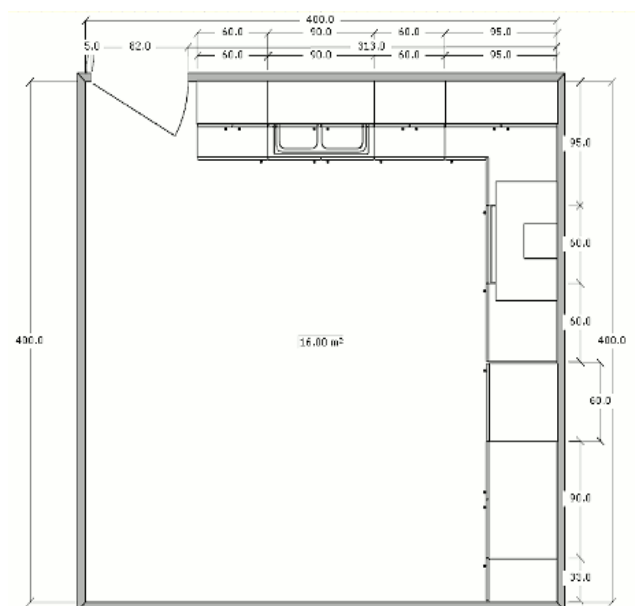
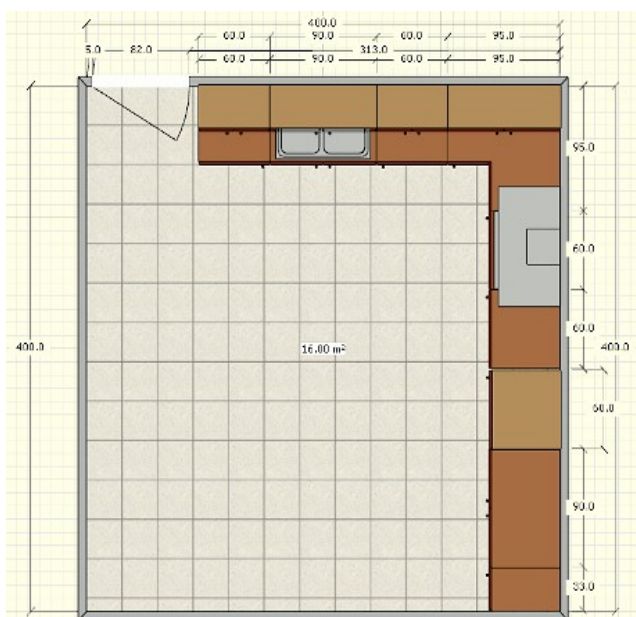


Multitud de materiales para paredes y suelo: azulejos, ladrillos, colores, parqué, etc.

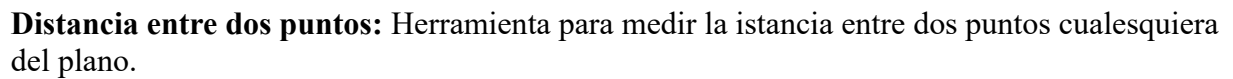


5.- Planos 2D

Colores 2D: Selección de color crema o blanco para el fondo de la pantalla en 2D e impresión de los planos de planta con líneas o colores sólidos.



The diagram shows a four-bay portal frame structure. The nodes are numbered as follows: 1 (bottom right corner), 2 (bottom of second bay from right), 3 (bottom of third bay from right), 4 (bottom left corner), 10 (top right corner), 11 (top of second bay from right), 12 (top of third bay from right), and 13 (top left corner). A cable is shown supporting the frame at node 13, with its other end anchored to a wall on the left. The frame consists of four bays, with the first bay on the right being a single-bay portal frame and the subsequent three bays being two-bay portal frames.



Se pueden configurar colores diferente para placa, frigorífico, campana y fregadero.

Las paredes se rellenan de color gris, y las puertas y ventanas muestran los huecos de color blanco

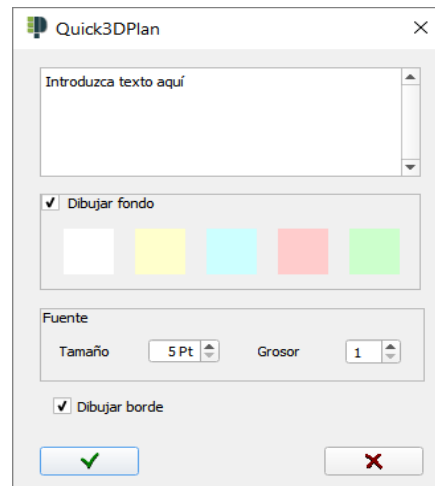


Se ha añadido 2D a la encimera con color traslúcido configurable por el usuario. Anulando la visualización de la encimera con los filtros, el plano 2D se ve igual que en las versiones anteriores.





Se pueden añadir textos en 2D seleccionando el tamaño del texto, su grosor, si queremos que tenga un borde negro o no, así como el color del fondo.

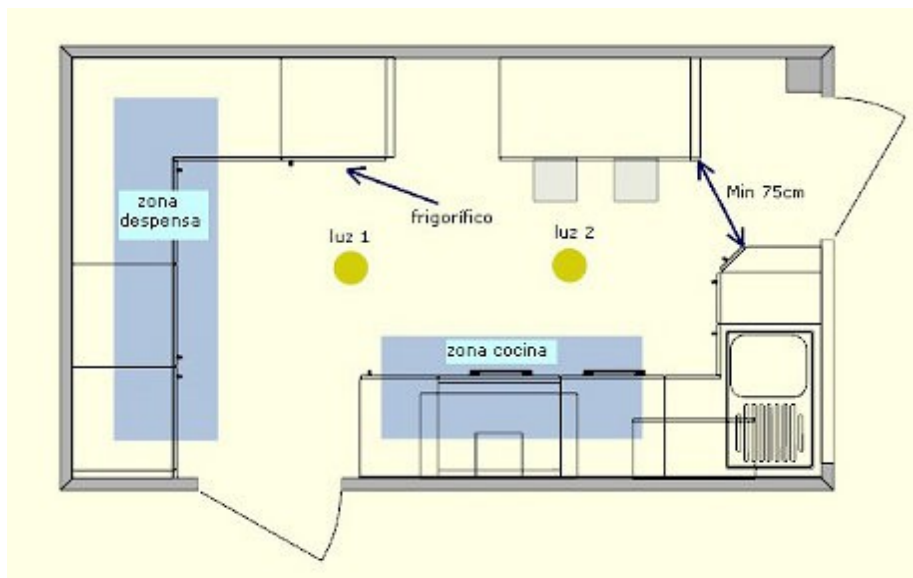


Posteriormente será posible colocar este texto en cualquier parte del diseño:

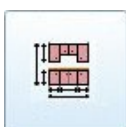
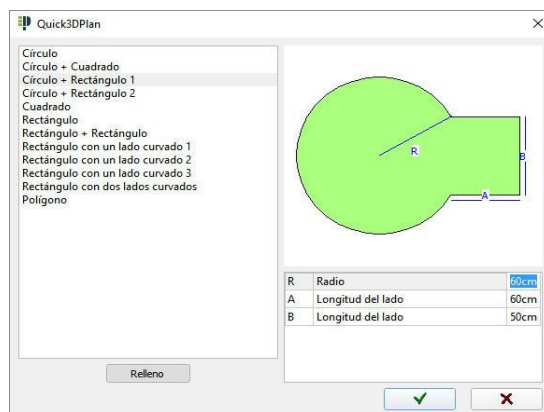


Las anotaciones se pueden mover, editar haciendo doble clic encima, o borrar con la goma.

Dibujo de líneas sueltas con control de grosor, color y posibilidad de incorporar una o dos flechas en sus extremos. También se han añadido contornos con forma de círculo, cuadrado, rectángulo y polígono con cualquier número de lados, que se pueden insertar con cualquier tamaño, sólo el contorno o rellenos de un color.



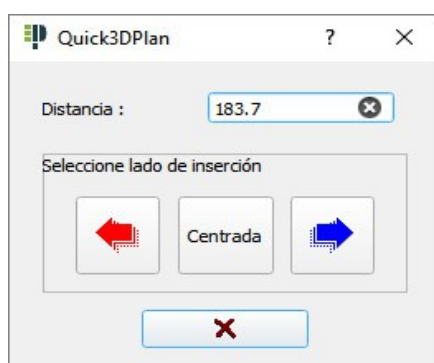
 Comando para girar un contorno previamente insertado y nuevos contornos ajustables:



Generación automática de la vista frontal de una pared con dimensiones automáticas. Las cotas se pueden borrar o mover. Una vez adaptada la elevación acotada a nuestro gusto, se puede imprimir.



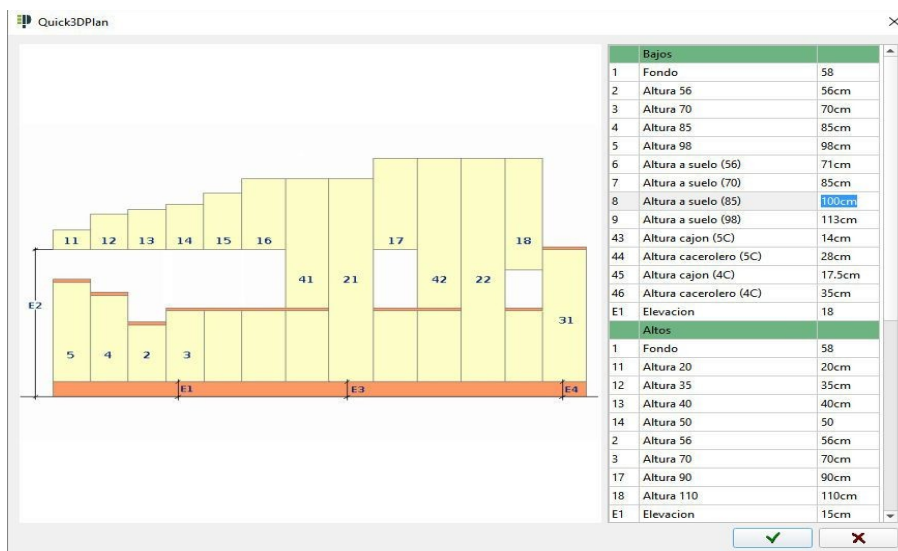
Ahora se puede insertar una cota en el plano de planta con la dimensión real, o con el valor que se desee.



Opción para borrar una cota de mobiliario o arquitectura insertada automáticamente por Quick3DPlan®.

6.- Muebles, accesorios y electrodomésticos

Posibilidad de personalizar las medidas de los muebles en el catálogo:



Insertión automática de muebles con flechas para poder colocar un mueble a la derecha, a la izquierda encima o debajo de otro.



Insertión manual de muebles. Mientras movemos con el ratón un mueble, accesorio o electrodoméstico objeto antes de colocarlo, el programa muestra la distancia libre a los dos lados.



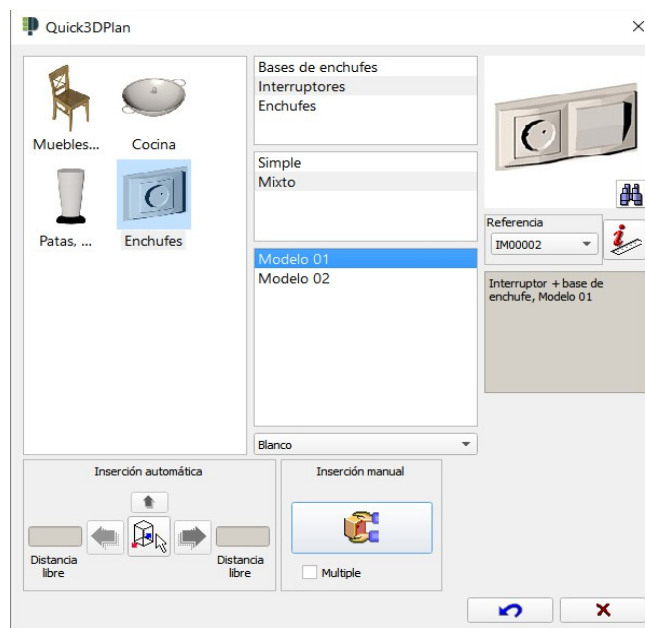
Opcionalmente se pueden bloquear los muebles, accesorios y electrodomésticos para no moverlos sin querer con el ratón.

Una vez insertados, se puede:

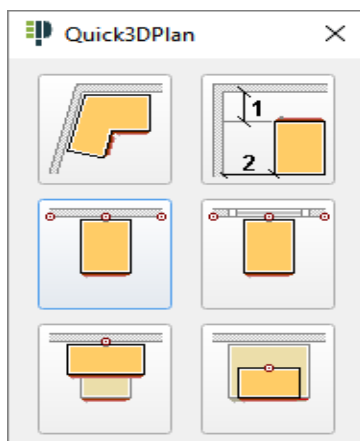
- Cambiar/sustituir Mueble.
- Cambiar/Sustituir Accesorio.
- Cambiar/Sustituir Electrodoméstico.



Se han añadido elementos a los catálogos de muebles (como las columnas rincón chaflán), electrodomésticos (campanas extractoras, fregaderos, grifos, hornos y placas de cocción), accesorios (enchufes, interruptores, soporte de estantes...).

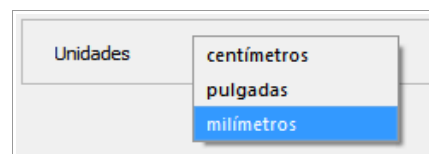


Opciones de inserción: Opciones automáticas de inserción que permiten colocar un mueble con precisión de forma rápida y sencilla:



- Mueble rincón ajustado al ángulo que forman las paredes de las esquina.
- Mueble isla con distancia a las paredes de su frente y su lateral.
- Mueble centrado en pared.
- Mueble centrado en ventana.
- Mueble centrado respecto a otro mueble o electrodoméstico y alineado con su trasera.
- Mueble centrado respecto a otro mueble o electrodoméstico y alineado con su frente.

Catálogo en mm: Podrá diseñar con un catálogo en mm que incluye los mismos muebles que el catálogo en cm. El catálogo en "Inches" (pulgadas) incorpora muebles tipo americano.



Amplio catálogo de muebles: Incluye muebles que han pedido los usuarios, como mueble bajo para frigorífico o vinoteca, bajos, altos, columnas y sobre-encimeras terminales con dos puertas y curvos, mueble sobre-alto para cerrar hasta el techo...



Amplia variedad de modelos de fregaderos:



Hay modelos de fregaderos que se pueden insertar en un mueble estrecho con el seno centrado y parte del fregadero apoyado sobre el mueble de al lado.



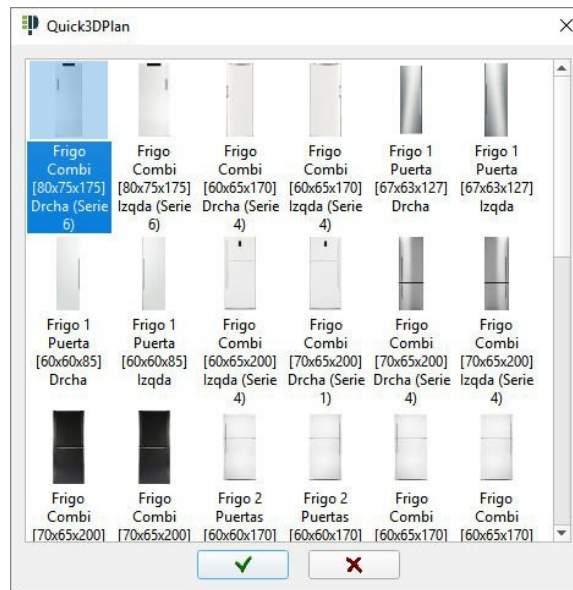
Disponibilidad de nuevos modelos de fregadero bajo encimera.



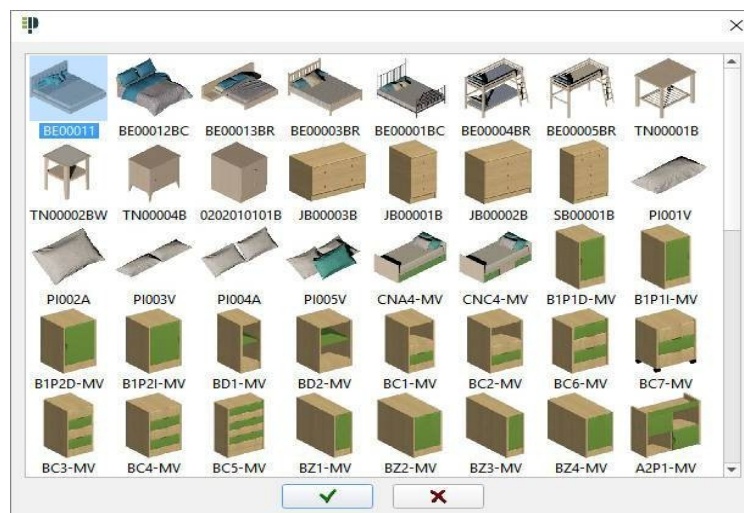
Extenso catálogo de accesorios: mesas, sillas, taburetes, vasos y copas, tarros...



Vista previa de todos los modelos de electrodomésticos en miniatura que facilita la selección del modelo deseado.



Más de 80 nuevos accesorios en una nueva librería para diseño de dormitorios: camas, literas, mesas de noche, estanterías, cajoneras, sillas, mesas, ordenadores portátiles, cojines, etc:

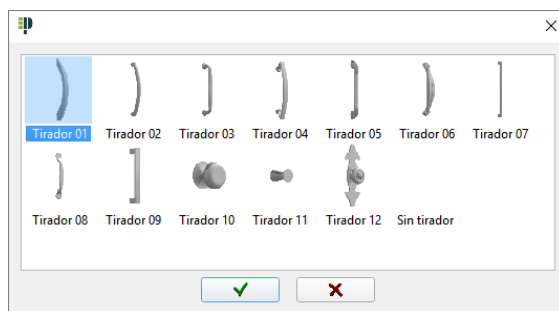


Incluye accesorios como cortinas y persianas para generar imágenes 3D más realistas:





En la selección del modelo del pomo/asa en el diálogo de series se ven los modelos en miniatura.



Puertas:

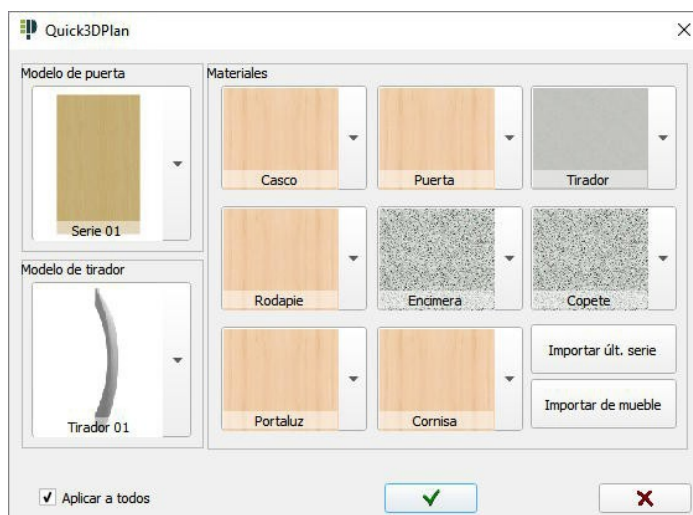
- El Material de las puertas no se estira, y se ve igual el marco en un cajón que en una puerta de columna.
- Puertas con cristal (Vitrina, cacerolero vitrina...) son transparentes y se ve el interior. Se pueden colocar accesorios decorativos dentro del mueble.
- Las vitrinas de palillería aumentan el número de paneles en función del tamaño de la puerta.



Se han añadido calentadores de agua de gas y eléctrico al catálogo de electrodomésticos:



Se pueden cargar los materiales, modelo de puerta y tirador de un mueble para aplicarlos a otro.



Disponibilidad de muebles GOLA como una serie de muebles más. No es necesario iniciar el diseño con este tipo de mueble, sino que se puede aplicar a cualquier mueble.



Nuevo catálogo de muebles con marco al frente para diseñar cocinas tradicionales.

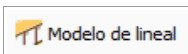
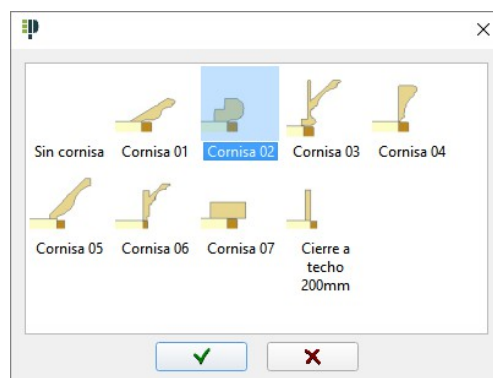


Mejoras en el asistente paso a paso de auto-amueblamiento que permite insertar la habitación, puertas, ventanas, muebles y electrodomésticos automáticamente con sencillos pasos. Hay diferentes reglas de amueblamiento para que el resultado se adapte a los requerimientos del diseñador.

7.- Lineales



Previsualización con imágenes en miniatura de los modelos de molduras disponibles.

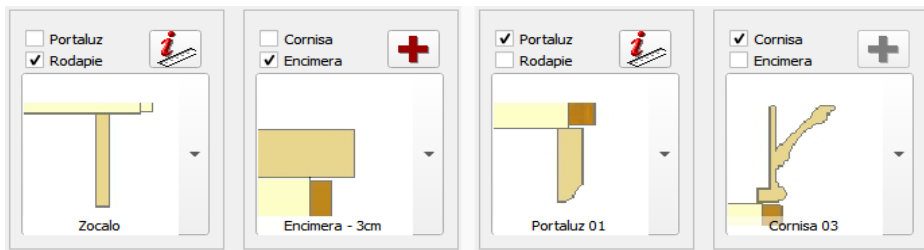


Selección del modelo de lineal: Se puede cambiar el modelo de cornisa y portaluz utilizado para todos los muebles de la cocina, o para un único mueble. Se han incorporado al catálogo 6 nuevos modelos de portaluz y 8 nuevos modelos de cornisa.

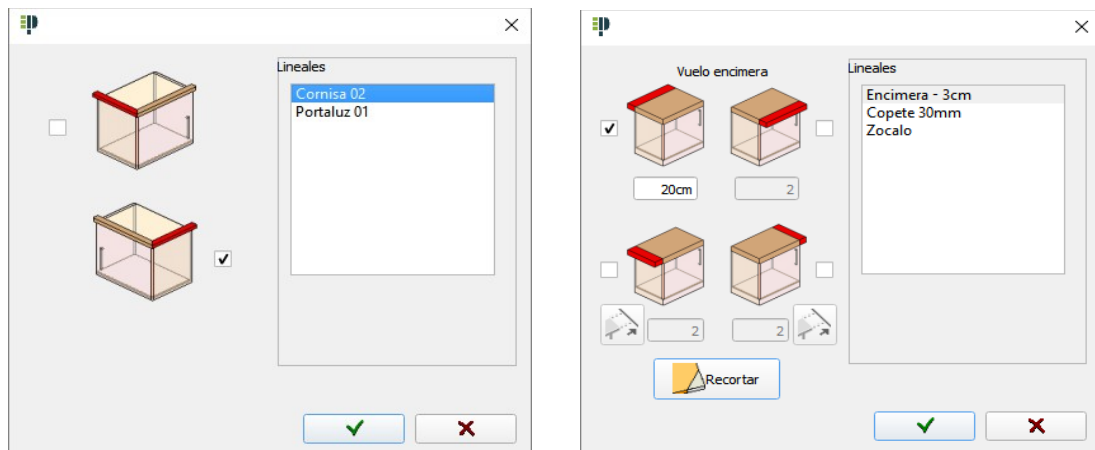




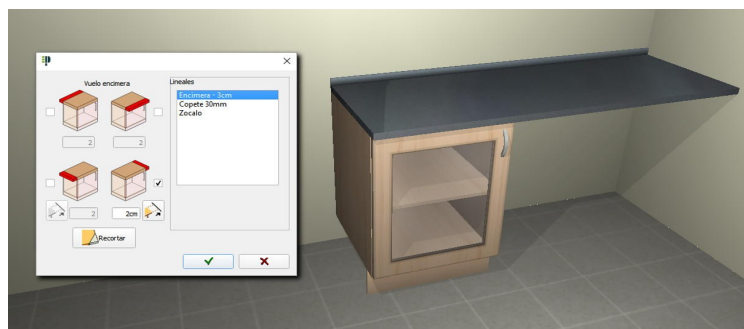
Cambio de altura de los lineales: Se puede modificar la altura del zócalo, cornisa y portaluz introduciendo cualquier valor con el teclado. Se pueden seleccionar encimeras de 3 cm o de 6 cm de espesor, y copete de distintas alturas.



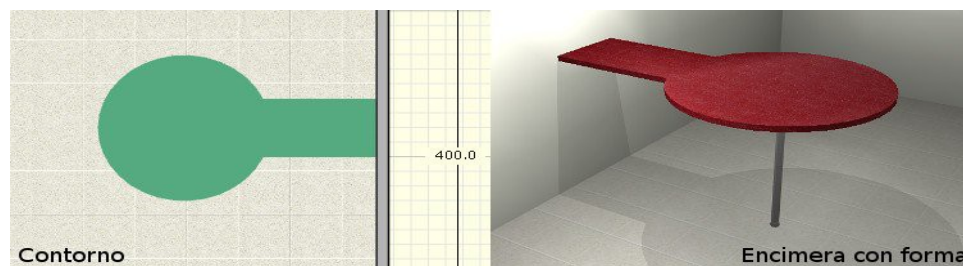
Quick3DPlan® incluye una sencilla herramienta para cerrar la cornisa y el portaluz por el lateral de un mueble alto, y el copete y zócalo para un mueble bajo. También permite configurar distintos valores de vuelo de encimera para los dos laterales y la trasera de un mueble bajo.



Opción para prolongar una encimera hasta una pared.

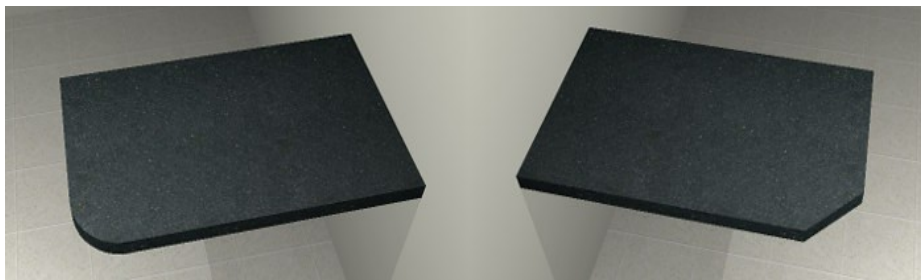


Se pueden dibujar encimeras con diferentes formas predefinida, ajustables en medidas. Una vez dibujada, se puede mover, girar, cambiar su material, ajustar grosor o recortar sus esquinas en chaflán o en arco. Si pulsamos sobre este comando y no hay ningún contorno previamente insertado, el programa abre el diálogo de contornos para que insertemos uno.

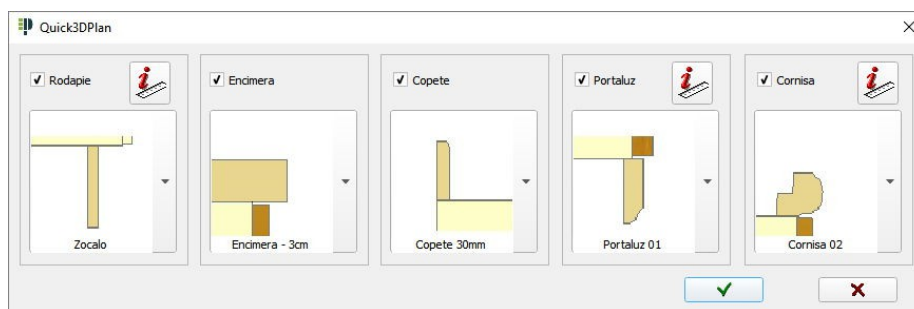




Opción de *recorte en arco* o *chaflán* en las esquinas de las encimera:



Nuevo diálogo para cambiar el modelo de encimera, rodapié, copete, cornisa y/o portaluz para todos los muebles del diseño o para un mueble en concreto. Permite cambiar las medidas de la moldura y anular el tipo de moldura que no se desea cambiar.

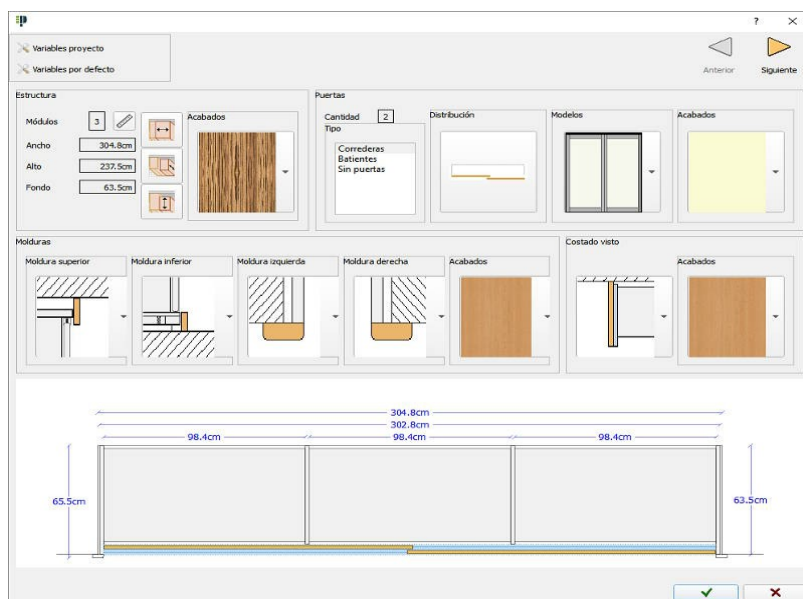


8.- Armarios

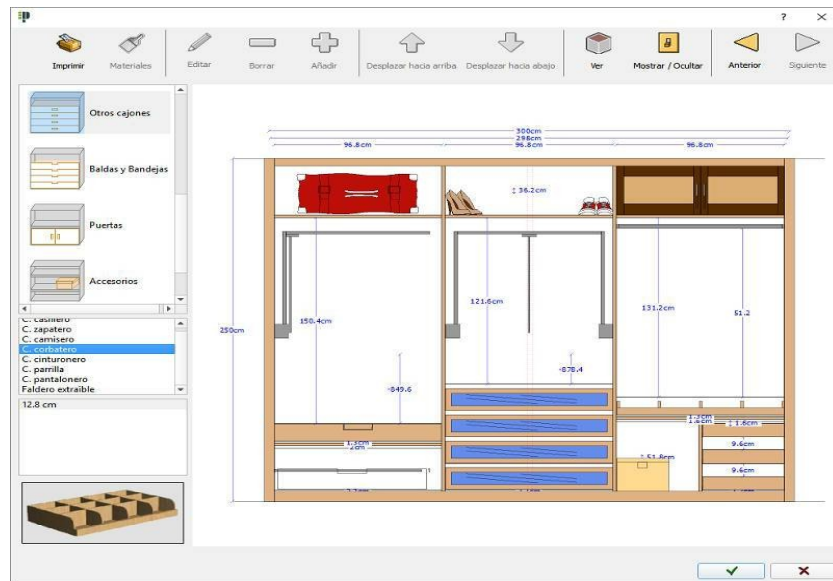
Herramienta para el diseño de armarios a medida y muebles modulares:



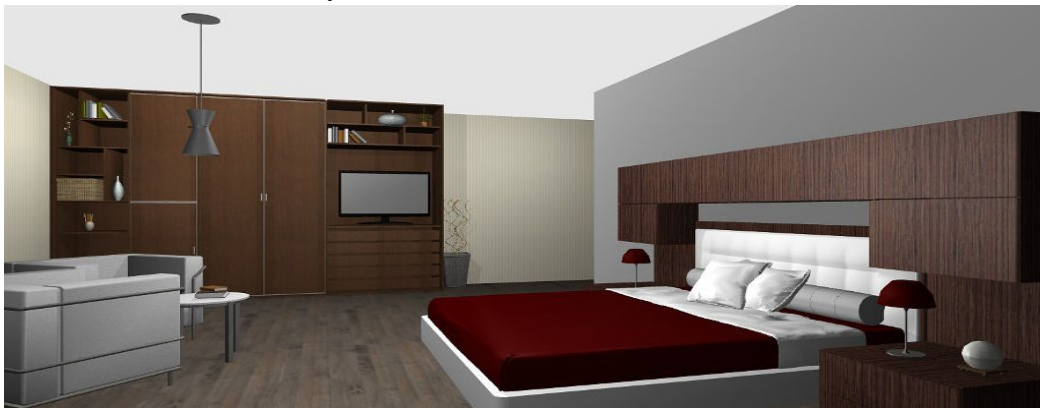
Podrá seleccionar materiales, molduras, sistema y modelo de puertas, y ajustar la estructura con los módulos y medidas deseadas.



Diseñe el interior del armario de forma rápida y precisa con cajones, estantes, divisores, accesorios...



Inserte el armario en la habitación y termine el diseño con el resto del mobiliario.



Es posible hacer clic con el botón derecho del ratón sobre los armarios insertados en el diseño, para poder ver un "menú conextual" con accesos directos a distintas funciones: *editar*, *mover*, *girar* y *borrar*.



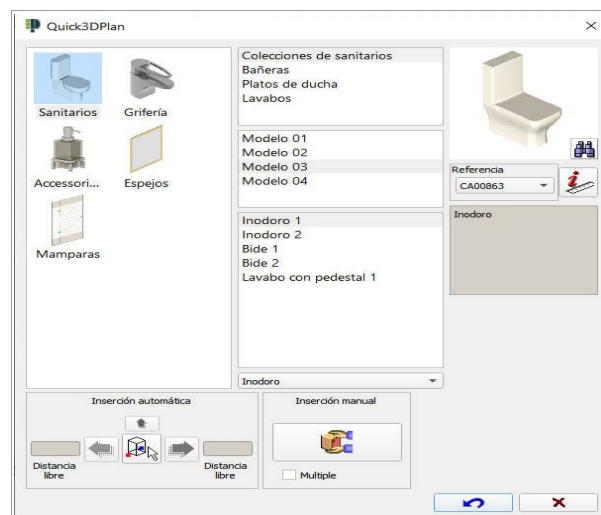
9.- Baños

Nuevos catálogos y herramientas para diseñar baños en Quick3DPlan®. Comience a diseñar baños con multitud de objetos específicos:

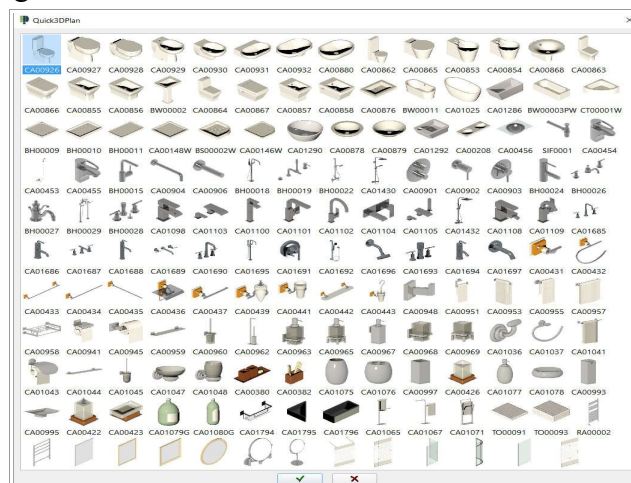
- **Genere imágenes fotorrealistas** de sus diseños de baños para presentar a los cliente sus propuestas con gran calidad:



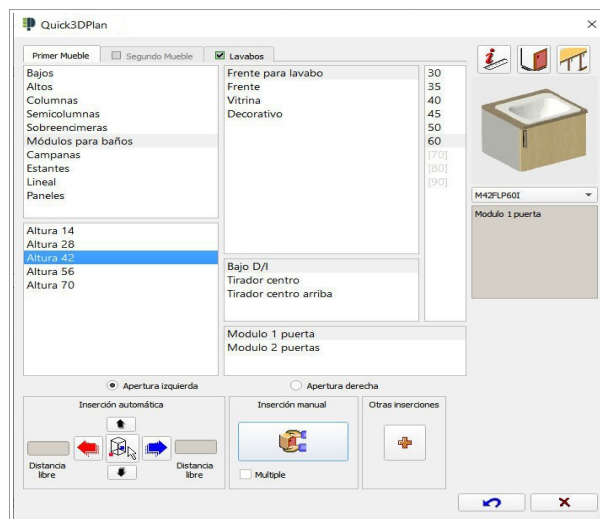
- Ahora dispone de un **nuevo botón** para acceder al catálogo específico de baños:



- El nuevo catálogo dispone de **más de 130 elementos** como espejos, mamparas, duchas, bañeras, sanitarios, griferías, accesorios, etc.



- Además, dentro del catálogo de muebles de cocina, se ha añadido una **nueva categoría** con muebles de baño de diferentes alturas y una nueva solapa con lavabos encastrados:

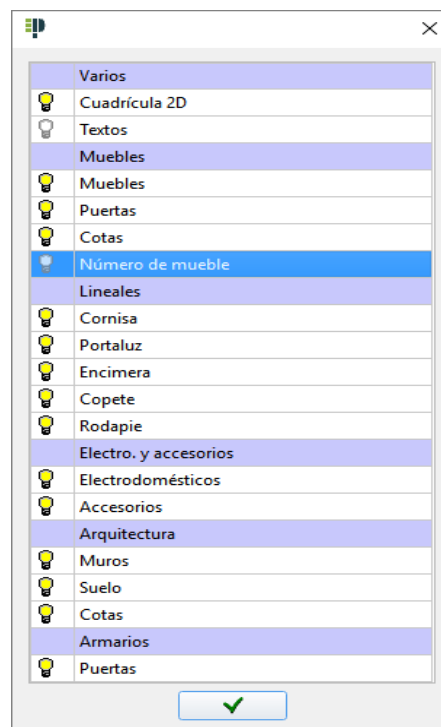


- Finalmente, se han añadido **nuevos modelos de ventanas** más pequeñas, utilizadas en el diseño de baños:



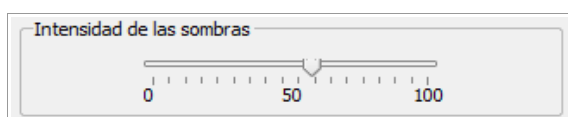
10.- Ocultar/Mostrar objetos

Los filtros de visualización permiten mostrar u ocultar paredes, suelo, muebles, accesorios, electrodomésticos, electrodomésticos, texto, dimensiones de las paredes y de los muebles, cuadrícula de fondo en 2D...



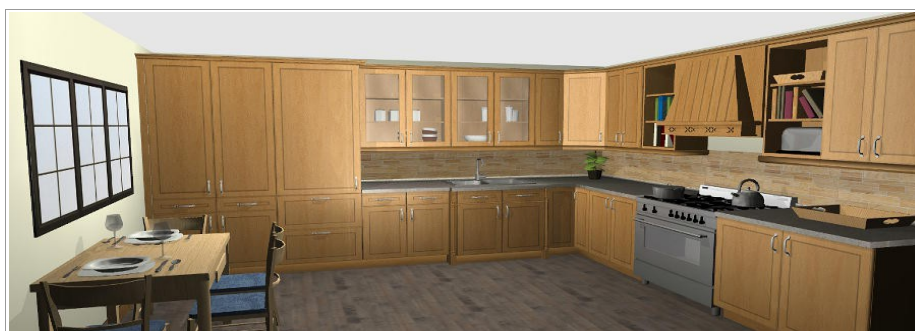
11.- Vistas 3D

Calidad de la imagen: Se ven las sombras generadas por los objetos insertados. Se ha mejorado la visualización de las puertas, tiradores y accesorios en 3D, y se han actualizado los materiales.

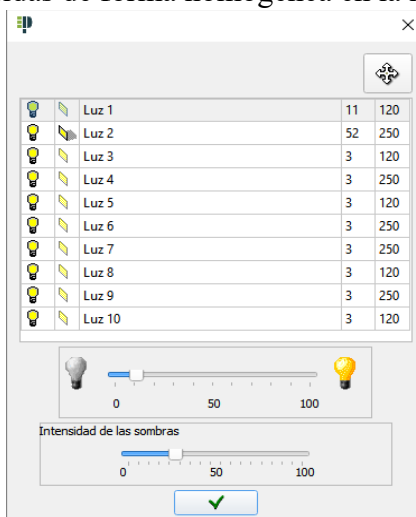


Intensidad de la sombra: Herramienta para controlar la oscuridad de la sombra generada. Los cambios son instantáneos, y se puede ver cómo cambia la sombra mientras movemos la luz.

Se ha cambiado el modo visualización de las paredes y el suelo, para dar más suavidad a las luces y sombras.



Todas las luces están activas por defecto y se puede activar la sombra de cada una por separado. Hay un total de 10 luces distribuidas de forma homogénea en la habitación:

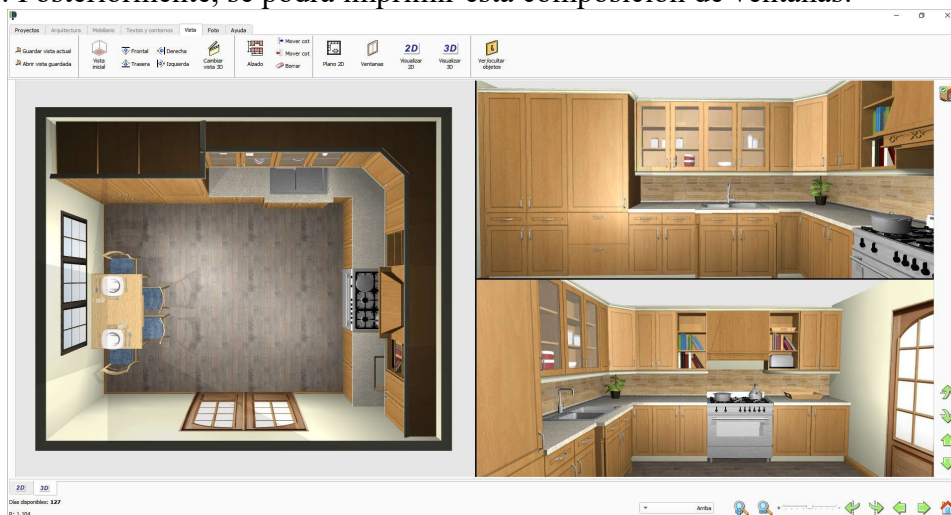


Ahora se puede ajustar la intensidad de todas las luces a la vez en %.

Se han mejorado los modelos de puertas de los muebles para que tengan más calidad. Esto permite generar imágenes 3D con mucho más detalle.



Es posible visualizar el diseño con varias ventanas (de 2 a 4), usando distintas perspectivas en cada una de ellas. Posteriormente, se podrá imprimir esta composición de ventanas:



12.- Imágenes Fotorrealistas

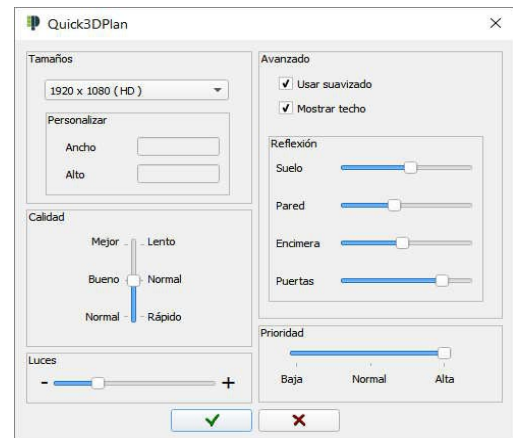


Nueva opción de render con control de reflexión que le permitirá generar imágenes más realistas de sus diseños y mejorará la calidad de la presentación de sus proyectos:



A la hora de generar las imágenes fotorrealistas podrá:

- **Ajustar la resolución de la imagen** hasta una resolución máxima de 8K (7608x4320).
- Elegir entre **tres niveles de calidad diferentes**. A mayor calidad, mayor más tiempo de cálculo.
- **Ajustar todas las luces** con un solo clic.
- **Eliminar** los saltos en las líneas inclinadas.
- Configurar la **generación automática de un techo** para la habitación.
- **Ajustar el nivel de reflexión** por separado para suelo, paredes, encimera y puertas de muebles.
- Utilizar **toda la potencia del procesador** o liberar una parte para poder trabajar normalmente con otros programas mientras se genera la imagen.

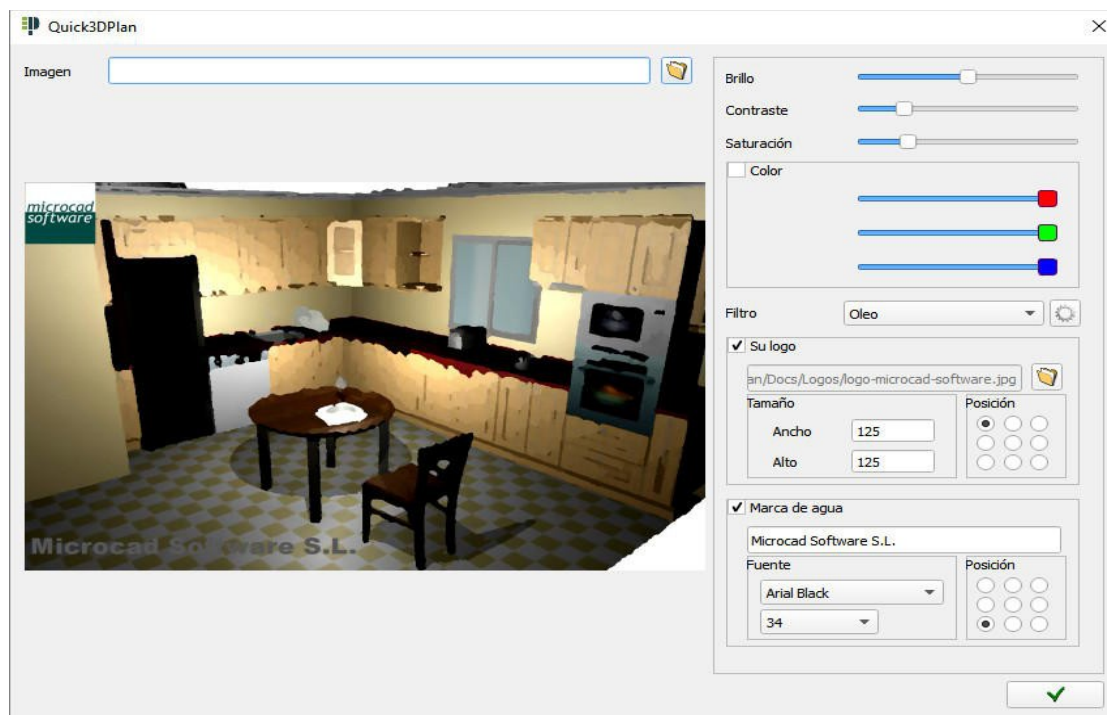


También podrá ver de forma fácil y rápida todos los renders realizados hasta el momento y sus características (calidad, resolución, luces, el tiempo que ha tardado, etc):



13.- Editor de imágenes

Editor de imágenes con el que podrá modificar parámetros como el brillo, el contraste o la saturación, además de poder añadir diferentes filtros:



14.- Listado de muebles, accesorios y electrodomésticos

Quick3DPlan® puede crear un listado que incluye todos los muebles, costados, regletas, electrodomésticos y accesorios, mostrando la referencia, la descripción, las medidas y la mano del mueble (derecha o izquierda). Este listado puede ser exportado a Excel o al programa de presupuestos [Estimate*](#). (*Programa opcional que se vende por separado. No disponible para Quick3DPlan DS.)

Order	Referencia	Descripción	Mano	Ancho	Fondo	Alto
		Mueble				
1	B7RE90	Mueble bajo rincon escuadra 2 puertas	-	90cm	58cm	70cm
2	A7RCV60D	Mueble alto rincon chafan 1 puerta vitrina	Derecha	60cm	33cm	70cm
3	B7F60D	Mueble bajo fregadero 1 puerta	-	60cm	58cm	70cm
4	B7ALVV60	Mueble bajo lavavajillas	-	60cm	58cm	85cm
5	B7P60	Mueble bajo placa 2 puertas	-	60cm	58cm	70cm
6	A7CPS60	Mueble alto sobrecapana 2 puertas	-	60cm	33cm	50cm
7	C7HM2G60	Mueble columna 2 caceroleros horno microondas 2 puertas	-	60cm	58cm	200cm
8	B7REG1	Regleta mueble bajo altura 70	-	1cm	58cm	70cm
9	B7EB20	Mueble botellero panero 1 puerta extraible	-	20cm	58cm	70cm
10	A7N90	Mueble alto 2 puertas	-	90cm	33cm	70cm
11	A7REG1	Regleta mueble alto de 70	-	1cm	33cm	70cm
12	A7T30D	Terminal estantes fijos a la derecha	-	30cm	33cm	70cm
13	A7N45D	Mueble alto 1 puerta	Derecha	45cm	33cm	70cm
14	A7REG3	Regleta mueble alto de 70	-	3cm	33cm	70cm
15	A7BO15	Mueble alto botellero cuadros	-	15cm	33cm	70cm
16	A7REG5	Regleta mueble alto de 70	-	5cm	33cm	70cm
23	C7FRAB564	Mueble columna frigorífico a suelo 1 puerta abatible	-	64cm	58cm	215cm
		Electrodoméstico				
-	T_0003	Grifo-01	-	3.81cm	21.2cm	25.4cm
-	SNK004	Fregadero 1 seno cuadrado-01	-	50cm	50cm	1.016cm
-	DSW001	Lavavajillas-01	-	60cm	58cm	85cm
-	CKT081	Vitroceramica-01	-	60cm	51cm	1.2cm
-	HOD001	Campana Plana	-	60cm	30cm	5cm
-	MIC003	Microondas blanco	-	60cm	30cm	40cm
-	O_0003	Horno inox	-	60cm	56cm	60cm
-	FRI010	Frijo Combi [60x60x170] Negro Izqda	-	60cm	60cm	165cm
		Accesorio				
-	TO00086BS	Mesa redonda	-	100cm	100cm	75cm
-	TAB0009C	Silla	-	44cm	50cm	90cm
-	CA00034S	Olla modelo 03, acero	-	24cm	20cm	13cm
-	CI00003	Tostadora, Acero inoxidable	-	40cm	21cm	22.5cm
-	CU00017	Juego de platos	-	45.5cm	40cm	23.5cm
-	CA00105WS	Platero decorativo 1, blanco	-	24.5cm	49cm	24.5cm